

Comune di Rimini



DIREZIONE GENERALE

UFFICIO CONCORSI

47921 Rimini - piazza Cavour, 27

tel. 0541 704967-63

sito Internet <http://www.comune.rimini.it>e-mail: ufficio.concorsi@comune.rimini.it

c.f.- p. iva 00304260409

AVVISO

Concorso pubblico per esami, per la copertura a tempo indeterminato a part time verticale ciclico per 6 mesi all'anno, di n. 20 posti nel profilo professionale di AGENTE DI POLIZIA LOCALE, Area degli Istruttori - codice concorso 2024-114-2.

Facendo seguito alla nota 0129737/2024 dell'8 aprile 2024, pubblicata sulla presente pagina web dedicata al concorso si comunica che la sede ove si svolgeranno le prove di efficienza fisica è la seguente:

Stadio Valentino Mazzola

Viale della Resistenza, 5, 47822 Santarcangelo di Romagna RN

La convocazione per i candidati di sesso maschile è stata anticipata alle ore 14.00, pertanto il calendario è il seguente:

martedì 14 maggio 2024 ore 9,30 per le candidate di sesso femminile

martedì 14 maggio 2024 alle ore 14.00 per i candidati di sesso maschile

Si ribadisce che la prova si terrà anche in caso di maltempo, essa verrà rimandata solo per cause di forza maggiore che rendano oggettivamente impossibile il regolare svolgimento della stessa. In quest'ultimo caso la data sostitutiva è quella di giovedì 16 maggio 2024, previo avviso che verrà pubblicato con le medesime modalità della presente pubblicazione il giorno lunedì 13 maggio 2024.

Il candidato è comunque tenuto a consultare il presente sito istituzionale per eventuali successivi aggiornamenti relativi alla procedura di concorso.

Si ribadisce che i candidati dovranno presentarsi muniti di idoneo documento di riconoscimento e del certificato di idoneità sportiva agonistica per l'atletica leggera, pena l'esclusione dal concorso.

La presente pubblicazione sostituisce ogni altra diretta comunicazione agli interessati. Coloro che non risulteranno presenti alla data e ora di convocazione saranno dichiarati rinunciatari.

IL PRESIDENTE DELLA COMMISSIONE

(Dott. Andrea Rossi)

Firmato digitalmente