

<b>Titolo progetto</b>	<b>Azioni di informazione, prevenzione, innovazione, intervento “PIANO LOCALE DI CONTRASTO AL GIOCO D’AZZARDO “</b>
<b>Riferimento scheda regionale</b>	SCHEDA 19 PREVENZIONE E CONTRASTO AL GIOCO D’AZZARDO PATOLOGICO
<b>Riferimento obiettivo distrettuale</b>	Obiettivo n.29 e n. 42 – Servizi e territorio Obiettivo n. 12 – Nuove generazioni Obiettivo n. 2 – Fragilità
<b>Motivazione</b>	La co-progettazione dell’annuale Piano locale di contrasto al gioco d’azzardo patologico risponde alla necessità di proseguire e implementare, coerentemente a quanto già messo in campo nelle annualità precedenti, le azioni di sensibilizzazione sui rischi connessi al gioco d’azzardo, con crescente attenzione al fenomeno dell’azzardo digitale e dell’internet gaming disorder, in modo mirato rispetto ai diversi target di riferimento (cittadini adulti e anziani, famiglie, studenti, giovani, genitori ed insegnanti, personale sanitario, sociale, educativo). Si propone altresì di consolidare le azioni di prevenzione e contrasto del fenomeno a tutela di fasce di popolazione considerate maggiormente a rischio, facilitando l’accesso tempestivo ai servizi sanitari dedicati, rendendo sempre più fruibile e dinamica, la rete di protezione dei servizi volti a favorire l’emersione del problema e la domanda di aiuto.
<b>Descrizione</b>	<p>Il progetto mira, attraverso il coordinamento territoriale, in cui l’U.O. Dipendenze Patologiche dell’Azienda USL Romagna svolge un ruolo di regia, a rendere sempre più capillare il lavoro di rete, promuovendo sinergie fra tutti gli attori territoriali coinvolti sul tema del gioco d’azzardo ( Enti Locali, Centri per le famiglie del territorio, Enti Accreditati del Sistema dei Servizi per le dipendenze ed Enti del Terzo Settore), attraverso le seguenti azioni suddivise per finalità prevalenti:</p> <p><b>Finalità 1 Promozione e conoscenza del fenomeno</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aumentare la funzionalità dello sportello territoriale di consulenza psicologica e legale gratuita attualmente attivo, presso luogo neutro e non stigmatizzante, presso sede Casa Ludica “A Good Game Space” sita in Via Bramante 10 a Rimini gestita dalla U.O. Dipendenze Patologiche, spazio messo a disposizione in comodato d’uso gratuito dal Comune di Rimini.</li> <li>• Implementare l’erogazione delle consulenze legali e proseguire quelle psicologiche dedicate ai giocatori problematici e loro familiari mirate sia ad avviare una presa di consapevolezza rispetto alla psicopatologia, sia a favorire l’invio tempestivo al Serd delle situazioni a rischio, garantire una prima tutela legale volta alla stabilizzazione della situazione finanziaria e debitoria</li> <li>• Mantenere la proficua interfaccia tra il personale operante presso lo sportello e il personale del SerDp attraverso coordinamenti cadenzati e confronto sulla situazione di utenti e familiari intercettati e per pianificare gli eventuali invii.</li> <li>• Progettare azioni di sensibilizzazione rivolte alla cittadinanza sul fenomeno del gaming, dell’azzardizzazione del web, sul fenomeno del Gioco d’azzardo patologico, sulle sue caratteristiche e sulle possibilità di cura presenti attraverso attività di pubblica informazione sia attraverso i canali digitali, sia attraverso eventi pubblici strategicamente allocati presso luoghi sensibili del territorio volti a favorire partecipazione ed emersione del problema e conoscenza delle risorse messe a disposizione dalla rete dei servizi.</li> <li>• Rendere capillare la diffusione delle informazioni rispetto ai servizi presenti sul territorio per gamers, giocatori d’azzardo problematici e loro caregivers, sia</li> </ul>

per quanto concerne i servizi di cura (SERD) sia per quanto riguarda la rete dell'associazionismo locale, al fine di implementare le azioni di empowerment nella popolazione, favorendo la rapida intercettazione delle potenziali problematiche e valorizzazione delle risorse della rete.

#### **Finalità 2 Scuola Promozione e rischi**

- Rendere strategiche le azioni di prevenzione in contesto scolastico, a favore delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio del Distretto, volte alla conoscenza del fenomeno e dei rischi correlati alle pratiche di gaming e gioco d'azzardo, in coerenza e potenziando quanto già previsto dal Piano Regionale della Prevenzione (PRP)- Piano Predefinito Dipendenze(PP04). Il progetto si propone la realizzazione di laboratori interattivi, informativi ed esperienziali, per promuovere riflessioni critiche negli adolescenti sulle connessioni in particolare tra gaming e azzardi digitali
- Potenziare le attività di prevenzione selettiva e indicata per specifici gruppi a rischio attraverso laboratori educativi ed esperienziali condotti presso Casa Ludica a GOOD GAME SPACE, sito in via Bramante 10 a Rimini. Gli interventi sono finalizzati a promuovere riflessioni sul gioco, le sue componenti, l'azzardo (temi fortuna, adrenalina, abilità creatività), oltre alla sperimentazione di forme di trattamento integrate e innovative che prevedono l'ibridazione con forme artistiche (teatrali, grafiche, artistiche, di video-making).
- Proseguire le collaborazioni con i centri per le famiglie del territorio, i centri giovani e le istituzioni scolastiche, al fine di intercettare anche i bisogni informativi, formativi, consulenziali di genitori di giovani e giovanissimi, insegnanti, educatori sui temi dell'azzardo, del gaming.

#### **Finalità 3 Formazione**

- Promuovere eventi formativi al fine di implementare a livello locale la formazione specialistica specifica sui temi del gaming e azzardo tra normalità e dipendenza: dare evidenza degli interventi di prevenzione, intercettazione e cura ad oggi implementati e raccomandati e promuovere miglioramento e aggiornamento continuo delle competenze teorico-tecniche. Favorire la contaminazione di saperi e il coinvolgimento tra gli operatori del Dipartimento Salute Mentale e Dipendenze Patologiche e i professionisti dei servizi socio-sanitari pubblici e privati che collaborano con i servizi specialistici e che a vario titolo potrebbero intercettare giocatori problematici.

#### **Finalità 4 Rete Integrata**

- Mantenere la rete dedicata dall'intercettazione precoce e alla presa in carico congiunta delle forme di disagio
- Proseguire le interfacce e collaborazioni con il coinvolgimento dei Centri giovani, i centri per le Famiglie territoriali, i centri anziani al fine di offrire consulenze formative, informative e specialistiche differenziate per target al fine di rendere più capillare l'intercettazione di persone che incorrono in problematiche legate al gioco e promuovere l'attivazione mirata di percorsi

	<p>strutturati di supporto ai familiari di persone adulte affette da dipendenza da gioco d'azzardo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Garantire attività di coordinamento con lo sportello dedicato alle problematiche relative al gaming che verrà implementato sempre presso lo Spazio di Casa Ludica-A Good Game Space- Via Bramante 10 a cura del SerDp.</li> <li>- Sostenere e supportare le attività dell'unità di strada del SerDp dedicata al gioco d'azzardo patologico con azioni concertate sinergicamente</li> </ul>
<b>Soggetto capofila</b>	Comune Unione dei Comuni [ ] Ausl x Asp [ ] Altro [ ]
<b>Specifico soggetto capofila</b>	Unità Operativa Dipendenze Patologiche-Rimini Ausl della Romagna
<b>Rete progettuale</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Enti del terzo settore;</li> <li>- Enti Locali del Distretto di Rimini</li> <li>- Centri per le Famiglie del territorio;</li> <li>- Centri giovani del territorio del distretto di Rimini</li> <li>- Progetto Circolando</li> <li>- Centri anziani del territorio</li> </ul>
<b>Ambito territoriale</b>	Distrettuale <input checked="" type="checkbox"/> Sub Distrettuale [ ] Provinciale Aziendale [ ] Altro [ ]
<b>Destinatari</b>	Cittadini giovani e giovanissimi, adulti, famiglie ed anziani, studenti ed insegnanti, personale sanitario, sociale, educativo, Enti del terzo settore, giocatori patologici e loro familiari, esercenti di locali con giochi d'azzardo.
<b>Strategie di captazione utenza elettiva del progetto</b>	<p>Coinvolgimento delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio attraverso la mappatura dei bisogni formativi e informativi sui temi della salute, tramite apposito questionario epidemiologico elaborato dall'Uoc-D.P in collaborazione con Unibo, raccordo e coordinamento con il Dipartimento di Sanità Pubblica che presiede la rete delle scuole che promuovono salute, per la co-progettazione ed erogazione interventi di prevenzione selettiva e indicata in ambito scolastico.</p> <p>Ricognizione e promozione delle iniziative relative al presente Piano sul territorio, attraverso i contatti con le associazioni e centri anziani, gli sportelli sociali, i centri per le famiglie, i centri giovani, gli Enti del terzo settore e la rete del volontariato sociale.</p>
<b>Azioni previste</b>	<p>Le azioni di seguito dettagliate sono state pianificate e co-programmate dall'U.O. Dipendenze Patologiche dell'Azienda Usl della Romagna e dal Distretto di Rimini, tenendo conto degli esiti delle progettazioni già attivate nelle annualità precedenti, di quelle attualmente in essere e dell'esigenza di affinare e rendere costantemente innovativa la proposta di cura e capillare l'intercettazione precoce dei giocatori problematici per favorire l'invio ai servizi dedicati.</p> <p>Le azioni proposte e che si va di seguito a specificare, sono da intendersi in continuità e in linea con gli obiettivi e metodologie indicate nel Piano triennale di prevenzione e contrasto al gioco d'azzardo 2022-2024.</p> <p><b>Finalità 1 Promozione e conoscenza del fenomeno</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Potenziare le prestazioni offerte dallo Sportello di Consulenza psicologica e legale gratuita denominato "Fuori Gioco" con aumento in particolare delle ore previste di consulenza legale; lo sportello rimarrà aperto almeno 4 h alla settimana il mercoledì pomeriggio dalle ore 14 alle ore 18, per 50 settimane</li> </ol>

(200h nei 12 mesi) presso la sede di A GOOD GAME SPACE sito in via Bramante 10, spazio concesso in comodato d'uso gratuito dal Comune di Rimini alla Azienda USL della Romagna-U.O. Dipendenze Patologiche e che viene messo a disposizione per la realizzazione delle attività del progetto; per meglio intercettare il bisogno si prevede la possibilità che i professionisti dello sportello possano spostarsi sul territorio per erogare l'attività di consulenza, in ottica di prossimità, anche presso sedi diverse del Distretto al fine di facilitare l'accesso di cittadini che faticerebbero a raggiungere la sede fisica dello sportello.

2. Mantenere il coordinamento tra operatori presenti nello sportello di consulenza e U.O. Dipendenze patologiche: i casi sopraggiunti allo sportello potranno essere presentati all'U.O. Dipendenze Patologiche per l'eventuale presa in carico, i casi intercettati dal Servizio U.O. Dipendenze patologiche potranno essere inviati agli operatori dello sportello per rispondere alle problematiche legali emerse, quali sovraindebitamento e/o reati commessi per finanziare la propria attività di gioco.
3. Il personale Serd in collaborazione con il personale dedicato dello sportello psicologico/legale "Fuori Gioco" e gli Enti del terzo settore che concorreranno alla specifica co-progettazione delle azioni della presente scheda, si impegnano a realizzare una campagna comunicativa e informativa anche digitale e tramite canali social per promuovere le attività di intercettazione e favorire emersione della domande di aiuto e conoscenza del fenomeno sia attraverso l'utilizzo di strumenti digitali sia con incontri informativi ed eventi di sensibilizzazione, con presenza di eventuale stand informativo e distribuzione di gadget presso luoghi sensibili del territorio.

#### **Finalità 2 Scuola Promozione e Rischi**

4. Mantenimento dell'apertura presso i locali di via Bramante 10 a Rimini della Casa Ludica denominata A-GOOD GAME SPACE, come luogo dove implementare interventi di prevenzione per adolescenti attraverso uno spazio per giocare e videogiocare con riflessioni sul gioco, le sue componenti e l'azzardo (temi adrenalina, fortuna, abilità, creatività). A Good Game Space fungerà anche come luogo per l'intercettazione precoce del target dei giovani e giovanissimi giocatori, grazie alla messa in atto di forme di trattamento innovativo in spazi accattivanti che facilitino l'interattività al fine di cambiare il punto di osservazione e favorire l'emersione di interrogativi, lo scambio critico di opinioni in ambiente scevro da giudizio- pregiudizio e o valutazione: lo spazio la mattina accoglierà le scuole per lo svolgimento degli interventi di prevenzione, mentre nei pomeriggi verranno accolti, sulla base delle richieste pervenute, giovani e giovanissimi per interventi educativi individualizzati o in piccolo gruppo. Verrà inoltre attivato, dal SerDp in maniera sperimentale uno sportello Gaming-Rel-Azioni Digitali, che avrà lo scopo di informare, promuovere riflessioni partecipate sulla relazione affettivo-educativa e formare riguardo le tematiche relative all'uso dei dispositivi digitali (smartphone, console) e contenuti digitali (gaming, social, piattaforme online), e intercettare comportamenti a rischio nella relazione tra adolescenti-famiglia-contesti educativi formali e informali di riferimento
5. Realizzare laboratori rivolti agli studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio, finalizzati alla conoscenza del fenomeno e ad acquisire competenze operative per riconoscere i rischi dell'azzardo anche nel web, attraverso l'attivazione di percorsi laboratoriali ed incontri con il gruppo

classe. I contenuti dell'intervento di prevenzione dovranno tener conto delle variabili di contesto, essere orientati alle caratteristiche personali degli studenti del gruppo classe, offrire un approfondimento specifico sulla tematica di interesse, promuovendo un coinvolgimento attivo degli studenti, la co-costruzione con loro di significati, attraverso un dialogo aperto e critico scientificamente orientato e favorire, ove possibile, la co-produzione di un contenuto o di prodotto innovativo( es. format comunicativo digitale, artistico, ecc) a sintesi del lavoro di approfondimento svolto volti a sollecitare, rinforzare strategie di fronteggiamento, abilità personali e sociali.

6. Consolidare la collaborazione con i Centri giovani e i Centri per le famiglie del territorio, attraverso incontri rivolti a genitori e ragazzi da svolgersi presso i locali di via Bramante 10 a Rimini della Casa Ludica denominata A-GOOD GAME SPACE. I cicli di incontri dovranno essere rivolti ai residenti del Distretto e dovranno offrire sia una parte informativa sui temi gaming e gambling, sia una parte di indicazioni, al fine di lavorare sul rinforzo di comportamenti protettivi e sull'intercettazione precoce di comportamenti a rischio tra i giovani e giovanissimi, stimolare negli adulti di riferimento e nei ragazzi riflessioni su possibili abilità da metter in campo nei rispetti contesti a livello personale e sociale a fronte dell'individuazione di un sintomo/disagio/problema.

#### **Finalità 3 Formazione**

7. Realizzare in collaborazione con il SerDP, incontri formativi e informativi sul tema delle dipendenze comportamentali a favore di educatori e operatori dei Centri di accoglienza per stranieri Cas, dei Centri giovani, delle strutture di accoglienza per giovani adulti, nonché delle associazioni di volontariato.

8. Promuovere in sinergia con le associazioni che collaborano al progetto di contrasto al gioco d'azzardo patologico nel Distretto di Rimini, incontri formativi e informativi ( minimo 3 nell'arco dell'anno) rivolti a operatori e figure socio-sanitarie afferenti ad ulteriori servizi sanitari (Neurologie, i Centri di Salute Mentale, i Consultori e le Neuropsichiatrie Infantili, gli specialisti operanti presso le case della comunità).

#### **Finalità 4 Rete Integrata**

9. Applicazione, verifica e monitoraggio del Percorso Diagnostico Terapeutico Assistenziale (PDTA) per persone adulte affette da Disturbo da Gioco d'Azzardo (GA) e loro familiari sviluppato nell'ambito di formazione dedicata nell'anno 2022 e supervisione anno 2023. La fase di applicazione di quanto già formalmente definito nel PDTA avrà lo scopo di uniformare le risposte assistenziali da erogare alle persone affette da Disturbo da Gioco d'Azzardo e loro familiari, definendo le modalità di intervento fondate sulla personalizzazione del trattamento e sull'adozione di un approccio multimodale, multidisciplinare ed integrato utile a fornire uno standard di riferimento per gli interventi clinici e riabilitativi a seconda dei livelli di severità della patologia e della compromissione clinica della persona stessa, anche in integrazione con altri servizi sanitari e con altre associazioni territoriali.

10. Prosecuzione del contratto dello specialista psicologo clinico-psicoterapeuta dedicato al coordinamento complessivo delle azioni descritte nella presente scheda progettuale, nonché impegnato nella diretta progettazione e conduzione di interventi formativi- tecnico professionali e conduzione di trattamenti clinici individuali-familiari e gruppalmente rivolti ai giocatori patologici e interventi di supporto strutturati per

	<p>familiari. Il professionista, a 38 ore settimanali in forza alla U.O. Dipendenze Patologiche, lavorerà in stretta interconnessione tra il Servizio, gli Enti Comunali, i Centri per le famiglie territoriali, gli enti del terzo settore che verranno individuati tramite procedura di evidenza pubblica per collaborare alla realizzazione della presente progettazione. Il professionista, garantirà i necessari raccordi e interconnessioni tra le diverse azioni progettuali delle annualità precedenti e quella corrente, convocherà coordinamenti mensili cadenzati con tutte le realtà coinvolte nella presente co-progettazione, con lo specifico compito di gestire l'interfaccia e opportuni invii al Servizio di cittadini e famiglie, intercettati tramite le attività di informazione, sensibilizzazione, prevenzione proposte, che necessitano di avviare percorsi clinici- terapeutici per problematiche di dipendenza da gioco e/o sostanze e/o poli dipendenze e contribuirà a garantire le attività presso lo spazio a bassa soglia denominato Casa Ludica Rimini, A Good Game Space, sito in via Bramante 10.</p> <p>Le azioni n. 4, 8, 9,10 verranno espletate direttamente dall'Ausl Della Romagna- U.O. Dipendenze Patologiche, mentre per la realizzazione delle attività n. 1, 2, 3, 5, 6, 7 i partners pubblici, Comune di Rimini, Unione di Comuni Valmarecchia e Comune di Bellaria Igea Marina, procederanno ad individuare tramite procedura ad evidenza pubblica uno o più Enti del terzo settore con i quali co progettare e realizzare le attività progettuali sopra descritte. A tal fine verrà rinnovata apposita convenzione ai sensi dell'art. 15 della Legge 241/1990 e s.m.i. tra il Comune di Rimini (comune capofila del distretto di Rimini) e l'Azienda USL della Romagna per definire le modalità di realizzazione del progetto e di gestione delle risorse economiche.</p> <p>In relazione alle azioni di cui ai precedenti punti, l'U.O. Dipendenze Patologiche dell'Azienda USL Romagna, oltre alle specifiche competenze già evidenziate svolge funzioni di supervisione, coordinamento e controllo in collaborazione con l'Ufficio di Piano, in quanto l'U.O. è capofila della rete.</p> <p>Il Comune di Rimini metterà a disposizione dell'U.O. Dipendenze Patologiche in comodato d'uso gratuito i locali siti in via Bramante 10 a Rimini. Tali locali ospiteranno lo sportello di consulenza psicologico-legale e le attività a favore di adolescenti e genitori e famiglie.</p>
<b>Comunicazione</b>	<p>Produzione di materiale informativo ad hoc differenziato in base ai target di intervento. Promozione delle iniziative proposte tramite la rete dei servizi, centri per le famiglie, sportelli del comune, sportelli sociali, azienda Usi, predisposizione di eventi aperti alla cittadinanza e agli operatori del settore, sui temi delle dipendenze patologiche, del gioco d'azzardo.</p>
<b>Eventuali interventi/politiche integrate collegate</b>	<p>Il progetto prevede azioni inerenti più ambiti di intervento: sociale, sanitario, istruzione in linea con:</p> <p>Politiche Regionali e Comunali di riduzione dell'offerta di gioco e attività nazionali/regionali di ricerca epidemiologica</p> <p>Piano regionale pluriennale per l'adolescenza 2018/2020 (Proposta della Giunta regionale in data 1 ottobre 2018, n 1627), pubblicato sul Bollettino Ufficiale Regione Emilia-Romagna (n 49), in datata 14 novembre 2018, n 362)</p> <p>Decreto del Ministero della Salute 6 luglio 2021, n. 136, "Regolamento recante adozione delle linee di azione per garantire le prestazioni di prevenzione, cura e riabilitazione rivolte alle persone affette dal gioco d'azzardo patologico (GAP)".</p> <p>Piano di prevenzione e contrasto al gioco d'azzardo 2022-2024 della Regione Emilia-Romagna</p>

<b>Istituzioni/Attori sociali coinvolti</b>	<p>Ausl Romagna e EELL (Comitati di Distretto e UdP)</p> <p>Comitati NoSlot</p> <p>Giocatori Anonimi</p> <p>Avvocati di Strada e Avvocati Solidali</p> <p>Enti del Terzo settore locali e rete del volontariato sociale</p> <p>Sportelli sociali</p> <p>Istituti scolastici Distretto di Rimini</p> <p>Centri per le Famiglie, Centri Giovani e Centri sociali per anziani del Distretto di Rimini</p>
<b>Referenti dell'intervento</b>	<p>Dott. Teo Vignoli– Direttore U.O. Dipendenze Patologiche Rimini AUSL della Romagna  <a href="mailto:teo.vignoli@auslromagna.it">teo.vignoli@auslromagna.it</a></p> <p>Dott.ssa Michela Muccioli- Dirigente psicologo U.O. Dipendenze Patologiche Rimini  0541653133 email 10 <a href="mailto:michela.muccioli@auslromagna.it">michela.muccioli@auslromagna.it</a></p>

<b>FINALITÀ PIANO GAP</b>	<b>AZIONI</b>	<b>INDICATORI DI ESITO</b>	<b>RISORSE DEDICATE €</b>
1	n.1, 2: sportello di consulenza psicologica/legale, coordinamento	Azione 1: apertura almeno 4h alla settimana (di cui 8 ore mensili per sportello legale e 8 per sportello psicologico); azione 2: almeno 40h	<b>13.500 euro</b>
1	n.3 Produzione di gadget e campagna informativa e comunicativa mirata con pubblicazione di contenuti specifici sui rischi connessi all'azzardo nelle sue diverse forme( gioco fisico e on line) e pubblicizzazione dei servizi in rete per l'intercettazione del giocatore problematico e suoi familiari.	Almeno 8 interventi per la cittadinanza (partecipazione ad eventi del territorio in collaborazione anche con Uds del SerDP, eventi in streaming o in presenza, incontri serali o pomeridiani) per ampia platea di cittadini, pubblicizzazione nell'arco dell'anno delle iniziative tramite canali digitali e manifesti, ideazione e produzione di gadget informativi da diffondere capillarmente nel territorio di tutto il distretto	<b>11.000 euro</b>
2	n.4 Mantenimento dell'apertura di Casa Ludica Rimini “A Good Game Space”	Da realizzarsi con presenza di educatore Serd dedicato alle attività di intercettazione, accoglienza, interventi info-educativi in particolare a favore di giovani e giovanissimi	*

2	n.5 Percorsi laboratoriali nelle scuole sui temi gaming, azzardo, gambling a favore degli studenti delle scuole medie e superiori del Distretto	studenti: almeno 8 percorsi laboratoriali di 2/3 incontri per gruppo classe di almeno 10-15 studenti a intervento+produzione di contenuti o di prodotto innovativo ( es. format comunicativo digitale, artistico, ecc) a sintesi del lavoro di approfondimento svolto	<b>15.000 euro</b>
2	n.6. Percorsi educativo-informativi in piccolo gruppo per genitori e ragazzi da realizzarsi presso Casa Ludica “ A Good Game Space” di Rimini	Almeno 3 percorsi di gruppo rivolti a genitori di giovani e giovanissimi ( di cui 1 percorso dedicato a genitori e figli), da tenersi presso Casa ludica “A good game space”	<b>8000 euro</b>
3	n.7 incontri formativi e informativi sul tema delle dipendenze comportamentali a favori di insegnanti, educatori e operatori dei Centri di accoglienza per stranieri Cas, dei Centri giovani, delle strutture di accoglienza per giovani adulti, nonché delle associazioni di volontariato	2 percorsi formativi di 6h	<b>4.000 euro</b>
3	n.8 Formazione rivolta a operatori e figure socio-sanitarie	incontri informativi/ tecnico-professionale per operatori	<b>1.314,50 euro</b>
4	n.9 Monitoraggio del Percorso Diagnostico Terapeutico Assistenziale (PDTA) per persone adulte affette da Disturbo da Gioco d' Azzardo (GA)	Monitoraggio del Percorso Diagnostico Terapeutico Assistenziale (PDTA) per persone adulte affette da Disturbo da Gioco d' Azzardo (GA)	*
4	n.10 Contributo per prosecuzione attività psicologo clinico-psicoterapeuta dedicato al coordinamento e implementazione attività della rete progettuale di informazione, prevenzione, intercettazione e trattamento	38 ore settimanali per un anno, eventualmente rinnovabili per successive annualità	<b>58.000 euro</b>
	<b>Totale Scheda Progetto</b>		<b>110.814,50 Euro</b>
	<b>Di cui totale per le attività da affidare tramite procedura ad evidenza pubblica da parte del Comune di Rimini</b>		<b>51.500 Euro</b>

**N.B. Finanziamento DGR 505/25-03-2024 FONDI GAP (annualità ministeriale 2022) di cui destinati al Distretto di Rimini pari a 47.491,93 ( importo B a gestione diretta ufficio di piano) + 63322,57 (importo C a gestione congiunta SerD-Ufficio di piano) per un totale di 110.814,50 complessivi, per cui si è deciso di procedere complessivamente in modalità di co-progettazione.**

**Gli importi sopra elencati sono da intendersi lordi, comprensivi quindi di IVA sé dovuta**

**Tutte le azioni sopracitate sono coordinate dall'U.O.C. Dipendenza Patologiche dall'azienda USL, che svolgerà un ruolo di regia nel coordinamento di tutte le azioni sopra descritte. L' U.O.C. Dipendenza Patologiche si occuperà inoltre di attuare alcune azioni direttamente ( vedi azioni indicate in verde) e impiegando proprio personale dedicato (vedi azioni indicate con \*).**