

<b>Titolo progetto</b>	<b>Azioni di informazione, prevenzione, intervento “PIANO LOCALE DI CONTRASTO AL GIOCO D’AZZARDO “</b>
<b>Riferimento scheda regionale</b>	SCHEMA 19 PREVENZIONE E CONTRASTO AL GIOCO D’AZZARDO PATOLOGICO
<b>Riferimento obiettivo distrettuale</b>	Obiettivo n.29 e n. 42 – Servizi e territorio Obiettivo n. 12 – Nuove generazioni Obiettivo n. 2 – Fragilità
<b>Motivazione</b>	<p>La progettazione del Piano locale di contrasto al gioco d’azzardo patologico risponde alla necessità di promuovere azioni di sensibilizzazione sui rischi connessi al gioco d’azzardo, con particolare attenzione al gioco on-line, al gaming patologico, al fenomeno della crescente azzardizzazione del web, di mettere in atto azioni di prevenzione e contrasto del fenomeno mirate e differenziate rispetto ai target di intervento, di aumentare la tutela dei soggetti a rischio e/o con dipendenza, di sviluppare fattori protettivi nelle giovani generazioni. Il progetto si rivolge a cittadini adulti e anziani, a famiglie, studenti, genitori ed insegnanti, personale sanitario, sociale, educativo e delle Associazioni, giocatori patologici e loro familiari.</p> <p>Si propone altresì di facilitare l'accesso tempestivo dei soggetti a rischio e/o con dipendenza ai servizi sanitari dedicati, favorendo l’emersione del problema e la domanda di aiuto.</p>
<b>Descrizione</b>	<p>Il progetto mira ad implementare il coordinamento territoriale, in cui l’U.O. Dipendenze Patologiche dell’Azienda USL Romagna svolge un ruolo di regia, promuovendo reti e sinergie fra tutti gli attori territoriali coinvolti sul tema del gioco d’azzardo ( Enti Locali, Centri per le famiglie del territorio, Enti Accreditati del Sistema dei Servizi per le dipendenze ed Enti del Terzo Settore), attraverso le seguenti azioni suddivise per finalità prevalenti:</p> <p><b>Finalità 1 Promozione e conoscenza del fenomeno</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Facilitare l’accesso dei giocatori e dei loro familiari ai Servizi specialistici, attraverso l’apertura di uno sportello territoriale di consulenza psicologica e legale gratuita allocato in contesto neutro e non stigmatizzante, presso la Casa Ludica a Good Game Space sita in Via Bramante 10 a Rimini gestita dalla U.O. Dipendenze Patologiche. La consulenza legale e psicologica dedicata ai giocatori problematici e loro familiari sarà finalizzata ad avviare una presa di consapevolezza rispetto alla psicopatologia, favorendo l’intercettazione delle situazioni a rischio con invio tempestivo al Serd e garantirà una prima tutela legale volta alla stabilizzazione della situazione finanziaria e debitoria. Gli operatori dello sportello si interfaceranno con il personale del SerDp attraverso momenti di coordinamento e confronto sulla situazione di utenti e familiari intercettati e per pianificare gli eventuali invii.</li> <li>• Sensibilizzare la cittadinanza sul fenomeno del gaming, e sulla azzardizzazione del web, sul fenomeno del Gioco d’azzardo patologico, sulle sue caratteristiche e sulle possibilità di cura presenti attraverso attività di pubblica informazione da realizzate mediante eventi serali e incontri con esperti.</li> </ul>

- Fornire informazioni rispetto ai servizi presenti sul territorio per gamers, giocatori d'azzardo problematici e loro caregivers, sia per quanto concerne i servizi di cura (SERD) sia per quanto riguarda la rete dell'associazionismo locale, attraverso una campagna informativa mirata e specifica per i diversi target (es. anziani, giovani etc), coinvolgendo con i Centri per le Famiglie del territorio. L'obiettivo è creare empowerment nella popolazione, favorendo la visibilità delle risorse della rete di sostegno e la rapida intercettazione delle potenziali problematiche.

#### **Finalità 2 Scuola Promozione e rischi**

- Realizzare azioni di prevenzione nelle scuole volti alla conoscenza del fenomeno e dei rischi correlati alle pratiche di gaming e gioco d'azzardo, in coerenza e potenziando quanto previsto dal Piano Regionale della Prevenzione (PRP). Il progetto si propone la realizzazione di laboratori informativi ed esperienziali per approfondire i temi e le connessioni tra digitale, gaming e azzardo .
- Potenziare le attività promosse presso lo spazio non connotato e strategicamente allocato nel territorio riminese e denominato Casa Ludica a GOOD GAME SPACE, sito in via Bramante 10 a Rimini, coinvolgendo i centri per le famiglie del territorio. Presso lo spazio arredato e attrezzato in maniera accattivante verranno svolte attività di prevenzione e intercettazione precoce di situazioni a rischio di evolvere in forme di gioco d'azzardo patologico o altra dipendenza comportamentale. Lo spazio accoglierà sia le attività di prevenzione con le scuole, sia laboratori educativi esperienziali con ragazzi a rischio e loro caregiver, in un clima non stigmatizzante. L'obiettivo è di implementare presso a GOOD GAME SPACE gli interventi di prevenzione rivolti ad un target di giovanissimi per promuovere riflessioni sul gioco, le sue componenti, l'azzardo (temi fortuna, adrenalina, abilità creatività), oltre alla sperimentazione di forme di trattamento integrate e innovative che prevedono l'ibridazione con forme artistiche (teatrali, grafiche, musicali, di video-making).

#### **Finalità 3 Formazione**

- Implementare a livello locale la formazione specialistica specifica sui temi del gaming e azzardo tra normalità e dipendenza: il ciclo formativo e di supervisione-intervisione clinica vedrà coinvolti gli operatori del Dipartimento Salute Mentale e Dipendenze Patologiche e i professionisti dei servizi socio-sanitari pubblici e privati, che collaborano con i servizi specialistici e sarà finalizzato a migliorare le competenze teorico-tecniche utili all'intercettazione e al trattamento dei giovani con problematiche tra ritiro e gioco problematico; verranno fornite conoscenze aggiornate nella cura e nella riabilitazione delle dipendenze comportamentali, da gioco d'azzardo, con

	<p>particolare riferimento al gioco d'azzardo online.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Partecipazione degli operatori a convegni nazionali e internazionali in tema di gioco d'azzardo e altre dipendenze comportamentali.</li> </ul> <p><b>Finalità 4 Rete Integrata</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Definire un Percorso Diagnostico Terapeutico Assistenziale (PDTA) per adolescenti 14-25 e loro familiari: dall'intercettazione precoce alla presa in carico congiunta delle forme di disagio in preadolescenza e adolescenza tra ritiro sociale, internet addictions e gaming disorder. Il PDTA, in quanto strumento di gestione clinica per la definizione del migliore processo assistenziale finalizzato a rispondere a specifici bisogni di salute, si baserà sulle evidenze scientifiche disponibili ad oggi sull'argomento adattate al contesto locale e territoriale, tenendo altresì presente le risorse disponibili.</li> <li>- Con il coinvolgimento dei Centri per le Famiglie territoriali verranno potenziati i percorsi di supporto alla genitorialità e l'attivazione di consulenze specialistiche per singolo nucleo a favore di genitori di giovani e giovanissimi, che incorrono in problematiche legate al gioco e verranno attivati percorsi strutturati di supporto ai familiari di persone adulte affette da dipendenza da gioco d'azzardo.</li> </ul>
<b>Soggetto capofila</b>	Comune <input type="checkbox"/> Unione dei Comuni <input type="checkbox"/> Ausl x Asp <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>
<b>Specifico soggetto capofila</b>	Unità Operativa Dipendenze Patologiche-Rimini Ausl della Romagna
<b>Rete progettuale</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Enti del terzo settore;</li> <li>- Enti Locali del Distretto di Rimini</li> <li>- Centri per le Famiglie del territorio;</li> <li>- Centri giovani del territorio del distretto di Rimini</li> <li>- Progetto Circolando</li> <li>- Centri anziani del territorio</li> </ul>
<b>Ambito territoriale</b>	Distrettuale <input checked="" type="checkbox"/> Sub Distrettuale <input type="checkbox"/> Provinciale Aziendale <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>
<b>Destinatari</b>	Cittadini giovani e giovanissimi, adulti, famiglie ed anziani, studenti ed insegnanti, personale sanitario, sociale, educativo, Enti del terzo settore, giocatori patologici e loro familiari, esercenti di locali con giochi d'azzardo.
<b>Strategie di captazione utenza elettiva del progetto</b>	Coinvolgimento delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio attraverso invio del quaderno annuale dei progetti di prevenzione offerti dalla U.O. Dipendenze Patologiche, ricognizione sul territorio delle associazioni e centri anziani e invito a partecipare alle iniziative rivolte alla popolazione anziana, promozione delle iniziative previste dal progetto complessivo attraverso gli sportelli sociali, i centri per le famiglie, gli Enti del terzo settore e la rete del volontariato sociale.

<p><b>Azioni previste</b></p>	<p>Le azioni di seguito dettagliate sono state pianificate e co-programmate dall'U.O. Dipendenze Patologiche dell'Azienda Usl della Romagna e dal Distretto di Rimini, sulla base dei bisogni emergenti nel territorio, tenendo conto degli esiti delle progettazioni attivate e potenziate nelle precedenti annualità. Le azioni proposte e che si va di seguito a specificare, sono in linea con gli obiettivi e metodologie indicate nel Piano di prevenzione e contrasto al gioco d'azzardo 2022-2024, e sono già state discusse e approvate per finalità e obiettivi nel Comitato di Distretto di Rimini tenutosi il 31/05/2022.</p> <p><b>Finalità 1 Promozione e conoscenza del fenomeno</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Apertura di uno Sportello di Consulenza psicologica e legale gratuita, aperto almeno 3 h alla settimana per 50 settimane (180h nei 12 mesi) presso la sede di A GOOD GAME SPACE sito in via Bramante 10, spazio concesso in comodato d'uso gratuito dal Comune di Rimini alla Azienda USL della Romagna-U.O. Dipendenze Patologiche e che verrà messo a disposizione per la realizzazione delle attività del progetto;</li><li>2. attivazione di un coordinamento tra operatori presenti nello sportello di consulenza e U.O. Dipendenze patologiche: i casi sopraggiunti allo sportello potranno essere presentati all'U.O. Dipendenze Patologiche per l'eventuale presa in carico; i casi intercettati dal Servizio U.O. Dipendenze patologiche potranno essere inviati agli operatori dello sportello per rispondere alle problematiche legali emerse, quali sovraindebitamento e/o reati commessi per finanziare la propria attività di gioco;</li><li>3. Realizzare incontri di Formazioni ed eventi di sensibilizzazione anche attraverso l'utilizzo di strumenti digitali;</li><li>4. Realizzare una campagna comunicativa e informativa, a cura di professionisti del settore, mirata e specifica per i diversi target (es. anziani, giovani etc), che, negli aspetti più di dettaglio, dovrà essere concordata con gli operatori dell'U.O. dipendenze patologiche.</li></ol> <p><b>Finalità 2 Scuola Promozione e Rischi</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>5. Realizzare laboratori rivolti agli studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado del territorio, finalizzati alla conoscenza del fenomeno e ad acquisire competenze operative per riconoscere i rischi dell'azzardo anche nel web (gioco on-line) attraverso l'attivazione di percorsi laboratoriali ed incontri. Realizzare incontri in-formativi aperti alla cittadinanza. Gli incontri potranno tenersi sia in presenza sia on line, sia presso gli spazi di A GOOD GAME SPACE. Tali attività saranno finalizzate a promuovere l'uso consapevole dei media digitali nella creazione di una comunicazione efficace sul gioco in una logica peer e social e ad incrementare l'intercettazione precoce nel target dei giovani e dei giovanissimi. Gli Istituti scolastici potranno richiedere tale intervento tramite apposito catalogo sul sito dell'Azienda USL dedicato (<a href="https://www.auslromagna.it/servizi/scuola">https://www.auslromagna.it/servizi/scuola</a>). Al fine di raggiungere il maggior numero di studenti possibile sarà possibile utilizzare anche i "digital live talk(DLT)" fruibili in diretta streaming su apposita piattaforma e adatti a coinvolgere platee molto numerose;</li><li>6.—Per quanto attiene specificatamente ai target di <b>genitori, insegnanti ed educatori</b> sempre in collaborazione con i Centri per le famiglie del territorio si</li></ol>
-------------------------------	--

	<p>intende consolidare ed ampliare la progettazione della scorsa annualità denominata <b>Social Mente</b> mediante la realizzazione di incontri rivolti a gruppi di genitori e/o insegnanti e/o educatori. I cicli di incontri dovranno essere rivolti ai residenti del distretto e dovranno essere dislocati su tutto il territorio.</p> <p>I contenuti dei cicli di incontri andranno concordati con il Servizio di Dipendenze Patologiche e saranno realizzati con la metodologia della co-conduzione.</p> <p>7. Allestire lo spazio denominato Casa Ludica sito in via Bramante 10 a Rimini con materiale d'arredo e attrezzatura multimediale di ultima generazione accattivante specialmente per il target giovani; la Casa ludica denominata Good Game Space, accoglierà sia le attività di prevenzione con le scuole, che laboratori educativi esperienziali con ragazzi a rischio e loro caregiver, in un clima non stigmatizzante. Gli acquisti del suddetto materiale verrà effettuato dall'Azienda USL Romagna.</p> <p><b>Finalità 3 Formazione</b></p> <p>8. Realizzare un percorso formativo dedicato a operatori e figure socio-sanitarie, che operano in sinergia sui temi del Internet addiction disorder, gaming problematico e gioco d'azzardo, articolato in 4 giornate di 7 h ciascuna (28h complessivamente) che vedrà momenti di approfondimento teorico-clinico con l'intervento di esperti esterni sui temi in oggetto e prevederà il coinvolgimento delle professionalità che operano nei SERD e nei Centri per le Famiglie del territorio. Gli operatori così formati saranno in grado di realizzare nel territorio interventi di prevenzione e sensibilizzazione con lo scopo di favorire tra i professionisti del Dipartimento Salute Mentale e Dipendenze Patologiche la più ampia e aggiornata conoscenza sul fenomeno, sulla cura e riabilitazione delle dipendenze da gioco, con particolare riferimento al mondo on line, sia la precisa conoscenza delle tecniche implementate a livello locale di prevenzione, intercettazione precoce e trattamento delle problematiche in oggetto in sinergia tra Serd e Centri per le famiglie.</p> <p>9. Favorire negli operatori l'acquisizione delle ultime conoscenze scientifiche in tema di gioco d'azzardo, grazie alla partecipazione degli operatori SERD a convegni nazionali e internazionali (n 4 convegni all'anno, coinvolgendo 3 operatori del SERD per ciascun evento).</p> <p><b>Finalità 4 Rete Integrata</b></p> <p>10. Definire un Percorso Diagnostico Terapeutico Assistenziale (PDTA) per adolescenti 14-25 e loro familiari: dall'intercettazione precoce alla presa in carico congiunta delle forme di disagio in preadolescenza e adolescenza tra ritiro sociale, internet addictions e gaming disorder. Il PDTA, in quanto strumento di gestione clinica per la definizione del migliore processo assistenziale finalizzato a rispondere a specifici bisogni di salute, si baserà sulle evidenze scientifiche disponibili ad oggi sull'argomento adattate al contesto locale e territoriale, tenendo altresì presente le risorse disponibili. Il ciclo formativo e di supervisione-intervisione clinica vedrà coinvolti gli operatori del Dipartimento Salute Mentale e Dipendenze Patologiche e i professionisti socio-sanitari pubblici e privati del territorio, che collaborano con i servizi specialistici e sarà finalizzato a migliorare le competenze teorico-tecniche utili all'intercettazione e al trattamento dei giovani con problematiche tra ritiro e gioco</p>
--	--

	<p>problematico e altresì a ragionare sui casi clinici in carico per la definizione di strategie trattamentali personalizzate (6 giornate per un totale di 56 ore complessive+ tot ore di supervisione clinica sui casi e tutoraggio a distanza per lo sviluppo, implementazione e monitoraggio del PTDA).</p> <p>11. Attivare percorsi di supporto rivolti a genitori di ragazzi con problematiche di gioco, segnalati dai SERD territoriali.</p> <p>12. Attuare interventi di supporto strutturati per familiari di giocatori adulti secondo il metodo 5-Step, sviluppato da AFinNet (Addiction and the Family International Network).</p> <p>13. Realizzare interventi mirati di informazione e sensibilizzazione sulle dipendenze comportamentali rivolti alle scuole e alla cittadinanza attraverso laboratori e spettacoli teatrali (espressivi , teatrali, di scrittura, di sperimentazione all'uso delle nuove tecnologie ecc) che affrontino il tema del gioco d'azzardo patologico.</p> <p>I laboratori potranno essere attivati anche presso la sede di casa Ludica A GOOD GAME SPACE o presso altri luoghi messi a disposizione dagli Enti Locali del distretto di Rimini. La partecipazione ai laboratori offrirà opportunità di approfondimento, di stimolo e partecipazione attiva attraverso azioni culturali, di discussione attorno ai temi delle dipendenze comportamentali e da sostanze.</p> <p>14. Acquisizione di una figura professionale dedicata al coordinamento della presente scheda progettuale, di psicologo clinico-psicoterapeuta a 38 ore settimanali in forza alla U.O. Dipendenze Patologiche che lavorerà in stretta interconnessione tra il Servizio, gli Enti Comunali, i Centri per le famiglie territoriali, gli enti del terzo settore che collaboreranno alla realizzazione del progetto, garantendo i necessari raccordi e interconnessioni tra le diverse azioni progettuali e le realtà coinvolte, con lo specifico compito di gestire l'interfaccia e opportuni invii al Servizio di cittadini e famiglie, intercettati tramite le attività di informazione, sensibilizzazione, prevenzione proposte, che necessitano di avviare percorsi clinici- terapeutici per problematiche di dipendenza da gioco e/o sostanze e/o poli dipendenze. Tale figura professionale, insieme agli educatori professionali già in forza alle Dipendenze Patologiche e al personale dedicato alle attività a ponte prevenzione e clinica contribuirà a garantire le attività presso lo spazio a bassa soglia denominato Casa Ludica Rimini, A Good Game Space, sito in via Bramante 10.</p> <p>Le azioni (azioni n 7, 8, 9, 10, 14) verranno espletate direttamente dall'Ausl Della Romagna- U.O. Dipendenze Patologiche, mentre per la realizzazione delle attività (azioni 1, 2, 3, 4, 5, 6, 11, 12, 13) i partners pubblici, Comune di Rimini, Unione di Comuni Valmarecchia e Comune di Bellaria Igea Marina, procederanno ad individuare tramite procedura ad evidenza pubblica uno o più Enti del terzo settore con i quali co progettare e realizzare le attività progettuali sopra descritte. A tal fine verrà stipulata apposita convenzione ai sensi dell'art. 15 della Legge 241/1990 e s.m.i. tra il Comune di Rimini (comune capofila del distretto di Rimini) e l'Azienda USL della Romagna per definire le modalità di realizzazione del progetto e di gestione delle risorse economiche.</p>
--	---

	<p>In relazione alle azioni di cui ai precedenti punti, l'U.O. Dipendenze Patologiche dell'Azienda USL Romagna, oltre alle specifiche competenze già evidenziate svolge funzioni di supervisione, coordinamento e controllo in collaborazione con l'Ufficio di Piano, in quanto l'U.O. è capofila della rete.</p> <p>Il Comune di Rimini metterà a disposizione dell'U.O. Dipendenze Patologiche in comodato d'uso gratuito i locali siti in via Bramante 10 a Rimini. Tali locali ospiteranno lo sportello di consulenza psicologico-legale e le attività a favore di adolescenti e genitori e famiglie. Rimane, invece, in capo all'Azienda USL l'acquisto di tutti i materiali ai fini della realizzazione dei laboratori condotti presso la ludoteca GOOD GAME SPACE (Play-Station, Pc Gaming, Visori etc).</p>
<b>Comunicazione</b>	<p>Produzione di materiale informativo ad hoc differenziato in base ai target di intervento. Promozione delle iniziative proposte tramite la rete dei servizi, centri per le famiglie, sportelli del comune, sportelli sociali, azienda Usl, predisposizione di eventi aperti alla cittadinanza e agli operatori del settore, sui temi delle dipendenze patologiche, del gioco d'azzardo.</p>
<b>Eventuali interventi/politiche integrate collegate</b>	<p>Il progetto prevede azioni inerenti più ambiti di intervento: sociale, sanitario, istruzione in linea con:</p> <p>Politiche Regionali e Comunali di riduzione dell'offerta di gioco e attività nazionali/regionali di ricerca epidemiologica</p> <p>Piano regionale pluriennale per l'adolescenza 2018/2020 (Proposta della Giunta regionale in data 1 ottobre 2018, n 1627), pubblicato sul Bollettino Ufficiale Regione Emilia-Romagna (n 49), in datata 14 novembre 2018, n 362)</p> <p>Decreto del Ministero della Salute 6 luglio 2021, n. 136, "Regolamento recante adozione delle linee di azione per garantire le prestazioni di prevenzione, cura e riabilitazione rivolte alle persone affette dal gioco d'azzardo patologico (GAP)".</p> <p>Piano di prevenzione e contrasto al gioco d'azzardo 2022-2024 della Regione Emilia-Romagna</p>
<b>Istituzioni/Attori sociali coinvolti</b>	<p>Ausl Romagna e EELL (Comitati di Distretto e UDP)</p> <p>Comitati NoSlot</p> <p>Giocatori Anonimi</p> <p>Avvocati di Strada e Avvocati Solidali</p> <p>Enti del Terzo settore locali e rete del volontariato sociale</p> <p>Sportelli sociali</p> <p>Istituti scolastici Distretto di Rimini</p> <p>Centri per le Famiglie, Centri Giovani e Centri sociali per anziani del Distretto di Rimini</p>
<b>Referenti dell'intervento</b>	<p>Dott. Teo Vignoli– Direttore U.O. Dipendenze Patologiche Rimini AUSL della Romagna  <a href="mailto:teo.vignoli@auslromagna.it">teo.vignoli@auslromagna.it</a></p> <p>Dott.ssa Giorgia Bondi- Dirigente psicologo U.O. Dipendenze Patologiche Rimini  0541653133 email <a href="mailto:giorgia.bondi@auslromagna.it">giorgia.bondi@auslromagna.it</a></p>

Allelagto alla determinazione dirigenziale n. 2250/2022

AZIONI	INDICATORI DI ESITO	RISORSE DEDICATE €
n.1, 2 e 3: sportello di consulenza psicologica/legale, coordinamento e informazione	Azione 1: apertura Almeno 3h alla settimana; azione 2: almeno 40h; azione 3: almeno 8 eventi in presenza o online	<b>9.000 euro</b>
n.4 costruzione redazione e realizzazione campagna informativa mirata e specifica per target	Pianificazione, produzione e disseminazione comunicativa, di prodotti comunicativi in formato digitale, cartaceo.	<b>28.000 euro</b>
n.5 Percorsi laboratoriali nelle scuole, attraverso interventi rivolti a vari target (studenti, docenti e cittadinanza)	- <b>studenti</b> : almeno 6 percorsi laboratoriali di 2/3 incontri per gruppo classe di almeno 10-15 studenti a intervento - <b>cittadinanza</b> percorsi informativi di minimo 3 incontri serali - <b>istituti scolastici/cittadinanza</b> eventi in live streaming per ampia platea di cittadini su supporto digitale dedicato	<b>25.000 euro</b>
n.6 Percorsi educativo-informativi in piccolo gruppo per genitori, insegnanti, educatori da realizzarsi presso Casa Ludica Rimini o presso luoghi formali o informali del territorio	Almeno 8 percorsi di gruppo per genitori di giovani e giovanissimi, insegnanti ed educatori, da tenersi nei comuni del Distretto ed eventi lancio del progetto per intercettare l'interesse dei cittadini e comporre i gruppi	<b>18.000 euro</b>
n.7 Allestimento Casa Ludica -A Good Game Space-	Acquisto materiali	<b>36.600 euro</b>
n.8 Formazione per operatori	4 giornate complessive, 8 ore a giornata	<b>3.200 euro</b>
n.9 Favorire negli operatori l'acquisizione delle ultime conoscenze scientifiche in tema di gioco d'azzardo, grazie alla partecipazione degli operatori SERD a convegni nazionali e internazionali	n 4 convegni all'anno, coinvolgendo 3 operatori del SERD per ciascun evento	<b>15.000 euro</b>
n.10 Definizione di un Percorso Diagnostico Terapeutico Assistenziale (PDTA) per adolescenti 14-25 anni per la presa in carico congiunta di forme di disagio a ponte tra internet addiction gaming disorder e ritiro sociale	6 giornate per un totale di 56 ore complessive di formazione frontale+ tutoraggio a distanza+ supervisione all'implementazione del Ptda	<b>20.000 euro</b>
n. 11 Percorsi di supporto rivolti a genitori di ragazzi con problematiche di gioco, segnalati dai SERD territoriali da realizzarsi con il coinvolgimento dei Centri per le famiglie del Distretto	pacchetti di consulenze genitoriali almeno 100 h di professionista dedicato	<b>6000 euro</b>



Allelagto alla determinazione dirigenziale n. 2250/2022

n.12 Interventi di supporto strutturati per familiari di giocatori adulti secondo il metodo 5-Step, sviluppato da AFInNet (Addiction and the Family International Network).	Minimo due percorsi nel corso del progetto	<b>1.400 euro</b>
n.13 Spettacoli teatrali e laboratori ( es. espressivi teatrali, di scrittura, ecc) di sperimentazione all'uso delle nuove tecnologie sui temi dell'azzardo	Almeno uno spettacolo teatrale dal contenuto specificatamente dedicato al tema del gioco d'azzardo da rappresentare presso le opportune sedi del distretto( più relliche annue) destinato prioritariamente agli studenti delle scuole secondarie di secondo grado e alla cittadinanza tutta e realizzazione di laboratori ludico-creativi con finalità educativa rivolti agli utenti giovani e giovanissimi anche inviati dai Servizi con problematiche di gioco	<b>40.000 euro</b>
n.14 Acquisizione figura professionale psicologo clinico- psicoterapeuta	38 ore settimanali per un anno, eventualmente rinnovabili per successive annualità	<b>65.000 euro</b>
<b>Totale Scheda Progetto</b>		<b>267.200 Euro</b>
<b>Di cui totale per le attività da affidare tramite procedura ad evidenza pubblica da parte del Comune di Rimini</b>		<b>127.400 Euro</b>